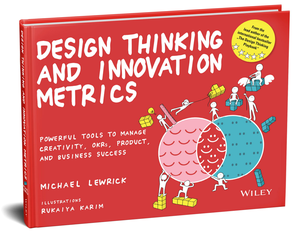
Project:
Team:
Version & Date:

BASIC AI CANVAS



Lewrick, M.
Design Thinking and Innovation Metrics
978-1-1198-1515-0
www.design-metrics.com

Kurzanleitung: Der Canvas bietet eine Struktur, um das zu lösende Geschäfts- oder Prognoseproblem zu beschreiben, bevor die relevanten Elemente der Vorhersage, der Aktion und der Inputs behandelt werden. Die Schlüsselfragen bei jeder Anwendung von AI bestehen darin, z.B. zu verstehen, welches Wissen für die Entscheidungsfindung erforderlich ist, und wie verschiedene Ergebnisse und Fehler bewertet werden.

Tipps & Tricks zum Template auf Buchseite: 249

Beschreibung des zu lösenden Geschäftsproblems oder Prognoseproblems

Was ist das Problem, das das Team lösen will?

Vorhersage

Was muss das Team wissen, um eine Entscheidung zu treffen?

Aktion

Was will das Team erreichen?
Welchen Zusatznutzen hat es für den Kunden?
Können daraus Aktivitäten abgeleitet werden?

1

Input

Welche Daten müssen für die Ausführung des Vorhersagealgorithmus zur Verfügung stehen?

Bewertung

Wie werden die verschiedenen Ergebnisse und Fehler bewertet?

2

Training

Welche Daten benötigt das Team, um den prädiktiven/präskriptiven Algorithmus zu trainieren?

Ergebnisse

Was sind die wichtigsten Messgrössen des Teams für den Erfolg der Aufgabe?

3

Rückmeldung

Wie kann das Team die Ergebnisse nutzen, um den Algorithmus zu verbessern?

Bestelle Premium Design Thinking und Innovations-metriken PDF Templates:
WWW.DT-TOOLBOOK.COM/ SHOP